Full Stack

VScode

IDE – interpretador de códigos

Para criar os arquivos de configuração dentro da pasta do novo projeto

Crie a pasta e execute o seguinte comando dentro dela via linha de comando CMD

npm init -y

irá criar o arquivo packge-json – aqui vc configura como vscode irá trabalhar

Comandos para facilitar a digitação

CTRL + SHIFT + ALT seleciona linhas

CTRL + 🡪 🡨 pula colunas

CTRL + SHIFT + 🡪 🡨 seleciona colunas

Javacript

Variáveis

* Não precisa declarar antes
* Pode ser declarada em qualquer parte do código
* Não tem referência ao tipo de dado

Var nome = ‘Frank’ com aspas simples - certo

Var nome = “Frank” com aspas duplas - certo

Var nome = ‘Frank” – ERRO

Var idade = 30 número inteiro não precisa de aspas

Var valor = 1250.17 número com decimal, não tem virgula padrão americano usa-se o .

Var tipo = True ou False – valor verdadeiro ou falso

Var x – variável vazia sem valor predefinido - undfaneid

Var end = null – valor nulo – no javascript ele é minúsculo – C é maiúsculo

Objetos

Dentro de um objeto pode ter: métodos, funções, variáveis, propriedades e campos.

Var cliente =

{

nome: “Frank”,

idade:45,

renda: 1500.35,

ativo: True

}

Para acessar no código

cliente.nome ou cliente[‘nome’]

Array / Vetor – matriz

Var frutas = [“laranja”, “banana”, “morango”]

Ou

Var lista = [ ] – array vazio

Tipos de variáveis:

Boolean – True ou False

Null – nulo

Undefined – não definida

Number – número inteiro

String – alfanumérico – letras e números

Symbol

Obeject – objetos

Caracteres especiais:

\t – tab

\n – próxima linha

\f – avança o papel na impressora

\\ - comentários

/\* - \*/ bloco de comentários

/\*\* - para documentar o código

Crie variáveis sempre em minúsculo

Constantes sempre em maiúsculos

Variáveis com nomes maiores use assim: nomeEmpresa ou valorDoImposto ou valor\_desconto

Conversões:

.concat() – junta string

.toString() – converte número em string

.typeOf() – retorna o tipo da variável

.parseFloat() – converte em número . flutuante com casas decimais

.paseInt() – converte em número inteiro

frase.length – é uma PROPRIEDADE não tem o ()

frase.ToUpercase() – é um METODO

GIT

git status para saber como está o git

Configurar o e-mail de acesso ao github

git config --global user.email “frank77invest@gmail.com”

git config --global user.name “francoso77”

Depois do repositório criado no github.com, em code, copie a URL

No seu PC execute:

git clone e cole a URL

Para criar o repositório pelo o PC execute:

git init nomedoprojeto

ADICIONAR

git add. nomedoarquivo

ALTERAR

git commit -m "descrição da alteração"

GIT no VSCode

CTRL + SHIFT + G - para ativar os comando do GIT

ou clique no botão da barra de ferramentas

no botão ... clique para enviar por push

em outro pc ... abro a pasta e faço Efetuar Pull

se for em equipe tem q fazer o pull tb

BRANCH

ramificações - para trabalho em equipe

LISTAR

git branch - irá lista o nome da minha branch, para onde tudo o que fizer está indo

no nosso caso se chama main

\* main

CRIAR

Para criar uma nova branch

git branch controleErro

MUDAR

Para mudar de branch

git checkout main - para ir para a branch main

get checkout controleErro - para ir para a branch controleErro

para verificarmos em qual branch estamos

get branch - e irá listar

O controle do fluxo das alterações feitas em cada BRANCH fica por conta do VSCode.

MERGE

Como passar todas as alterações para a branch MAIN

acesse a branch main pelo comando: git branch main

verifique pelo comando: git branch

e MESCLE usando o comando MERGE

git merge controleErro - passa as alterações feitas em controleErro para o main.

EXLUIR

Para EXCLIUR uma branch

get branch -d controleErro

Lembrando que antes de excluir faça o MERGE

SINCRONIZAR sempre pelo VSCode.